

Pseudo du Vieux :

tu as mojoté avec (pseudo) :

Mission 1 : Confrontation

(60 min ou 1 heure)

- Pas d'infiltration ni de frappe en profondeur, fuite vers le bord de table le plus proche.

Le plus vieux joueur place une unité, n'importe où sur la table à plus de 18 ps du centre. Ensuite le gamin déploie une unité à plus de 24 ps de lui et à plus de 18 ps du centre. Le déploiement se poursuit ainsi. Les démons ou lictors, sont placés directement en jeu comme une unité classique.

Règles spéciales : Il n'y a pas de tour, mais chaque joueur, en commençant par le plus vieux, joue avec une unité (mouvement + tir + charge + càc) et passe ensuite la main au gamin. Place un marqueur à coté de chaque unité activée pour te rappeler de son activation. Tu ne peux pas activer une unité qui a déjà un marqueur. Une fois que ta dernière unité sans marqueur a été activée, enlève tous tes marqueurs.

En début de partie et avant le déploiement, chaque joueur place 1 bonbon Mojo à plus de 20ps de son bord, ils resteront statiques, ce qui signifie qu'on ne peut pas partir avec le bonbon Mojo avant la fin de la partie. Chaque bonbon vaut 7 pts de Mojo. A la fin de la partie additionne la valeur des bonbons Mojo que tu contrôles. Tu contrôles un bonbon si tu es seul à posséder une unité opérationnelle en contact. En fin de partie tu peux manger les bonbons, (*ca te rendra l'haleine fraîche et Mojo*). Attention : Offrir des bonbons Mojo au Maîtres du Mojo te ferait perdre l'ensemble de tes points Mojo pour cette partie.

Note tes points et coche ce qui te concerne.

Pts de Victoire du Vieux ()

Pts de Victoire du gamin ()

Pts de Mojo du Vieux

Pts de Mojo du gamin

	-- tu as détruit une unité avant qu'elle ne soit activée --	
8 Mojos []	<i>les deux cases peuvent être cochées</i>	8 Mojos []
	-- tu as plus d'unité que ton partenaire --	
11 Mojos []	<i>une seule case ou aucune</i>	11 Mojos []
	-- tu as effacé de la carte une unité avant ton collègue --	
5 Mojos []	<i>une seule case peut-être cochée</i>	5 Mojos []
	-- Tu as des points grâce aux bonbons --	
Mojos ()		Mojos ()

Le maître du Mojo coche [] si la fiche est rendu dans les temps = 13 Mojos pour vous deux.